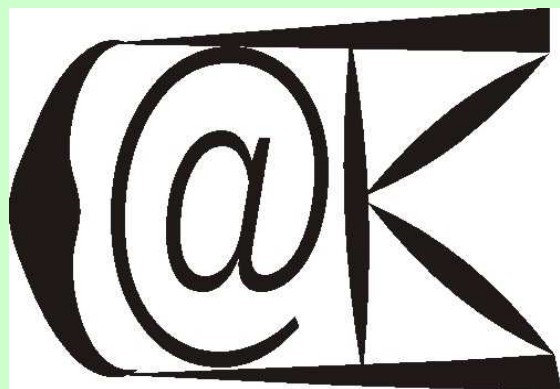


Vytvoř si svůj monogram



Ukázka monogramů

Vektorová grafika

Vektorová grafika je složena ze základních geometrických útvarů jako jsou body, přímky, křivky a mnohoúhelníky. Křivky spojující jednotlivé kotevní body mohou mít definovatelnou výplň (většinou barevnou plochu či barevný přechod) a nazývají se Bézierovy křivky podle francouzského matematika Pierre Béziera, který vyvinul metodu, díky které lze popsat libovolný úsek křivky. Popisují ji dva krajní body (kotevní body) a dva body, které určují její tvar (kontrolní body). Spojnice mezi kontrolním bodem a kotevním bodem je tečnou k výsledné křivce.

VÝHODY

- Možnost libovolného zmenšování nebo zvětšování obrázku bez ztráty kvality.
- Možnost práce s každým objektem samostatně.
- Menší velikost souboru výsledného obrázku.

NEVÝHODY

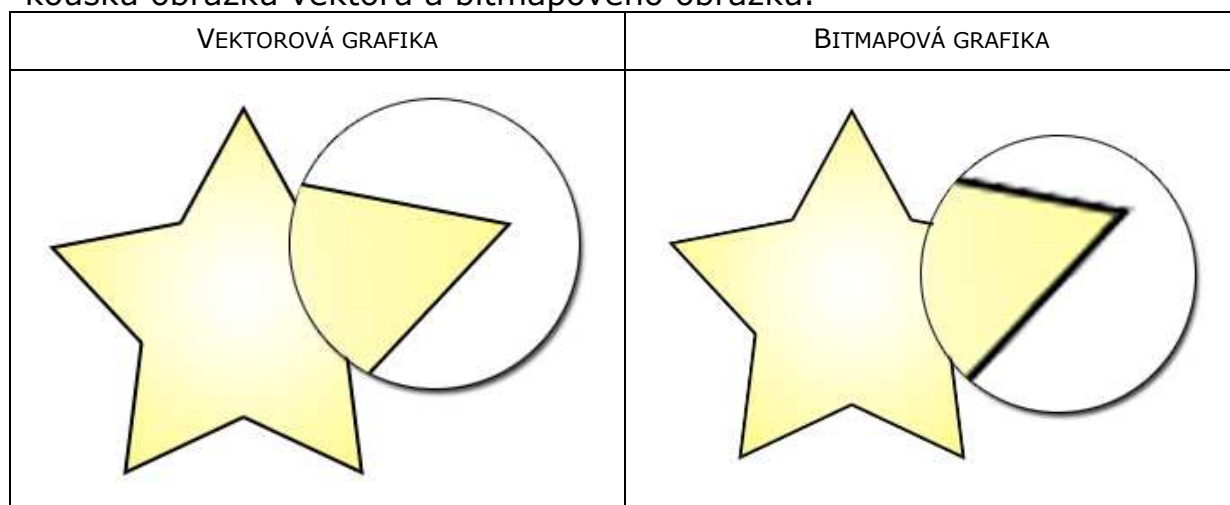
- Většinou se složitěji tvoří.

VYUŽITÍ

- Vizitky, loga, plakáty, letáky, koláže a další grafika

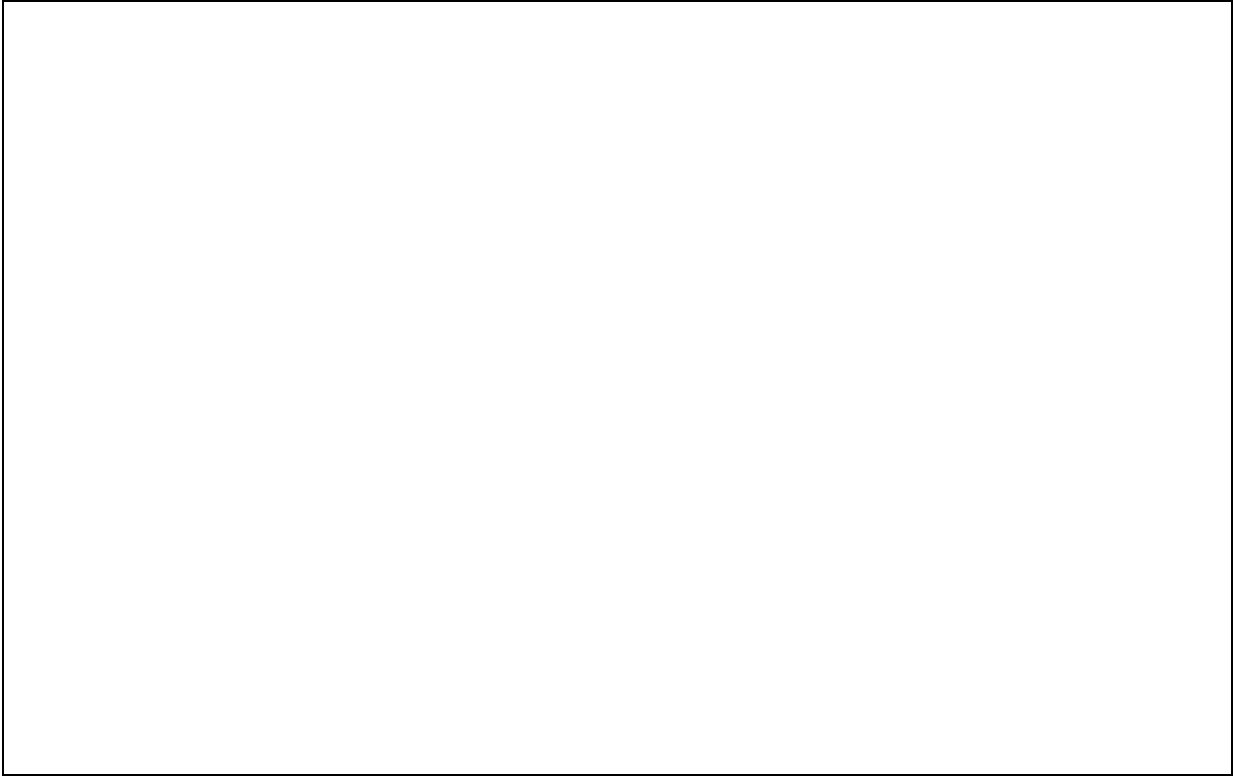
Vektorová × bitmapová grafika

Jak už jsem výše zmínila, vektory jsou tvořeny křivkami, přímkami a mnohoúhelníky, zatímco bitmapová grafika se skládá z jednotlivých barevných bodů (pixelů) jež jsou uspořádány do mřížky. Každý pixel má definovanou svou barevnou hodnotu. Obrázek je závislý na rozlišení. Editací se mění jeho kvalita. Pro srovnání uvedu příklad zvětšeného kousku obrázku vektoru a bitmapového obrázku.



Úkol:

Vytvoř v programu a na IT návrh svého monogramu.

A large empty rectangular box with a thin black border, intended for the student to draw their monogram. The box is currently blank.

VÚ,DDŠ,ZŠ,SŠ a ŠJ, Kostomlaty pod Milešovkou, Požárnická 168
Počítačová grafika