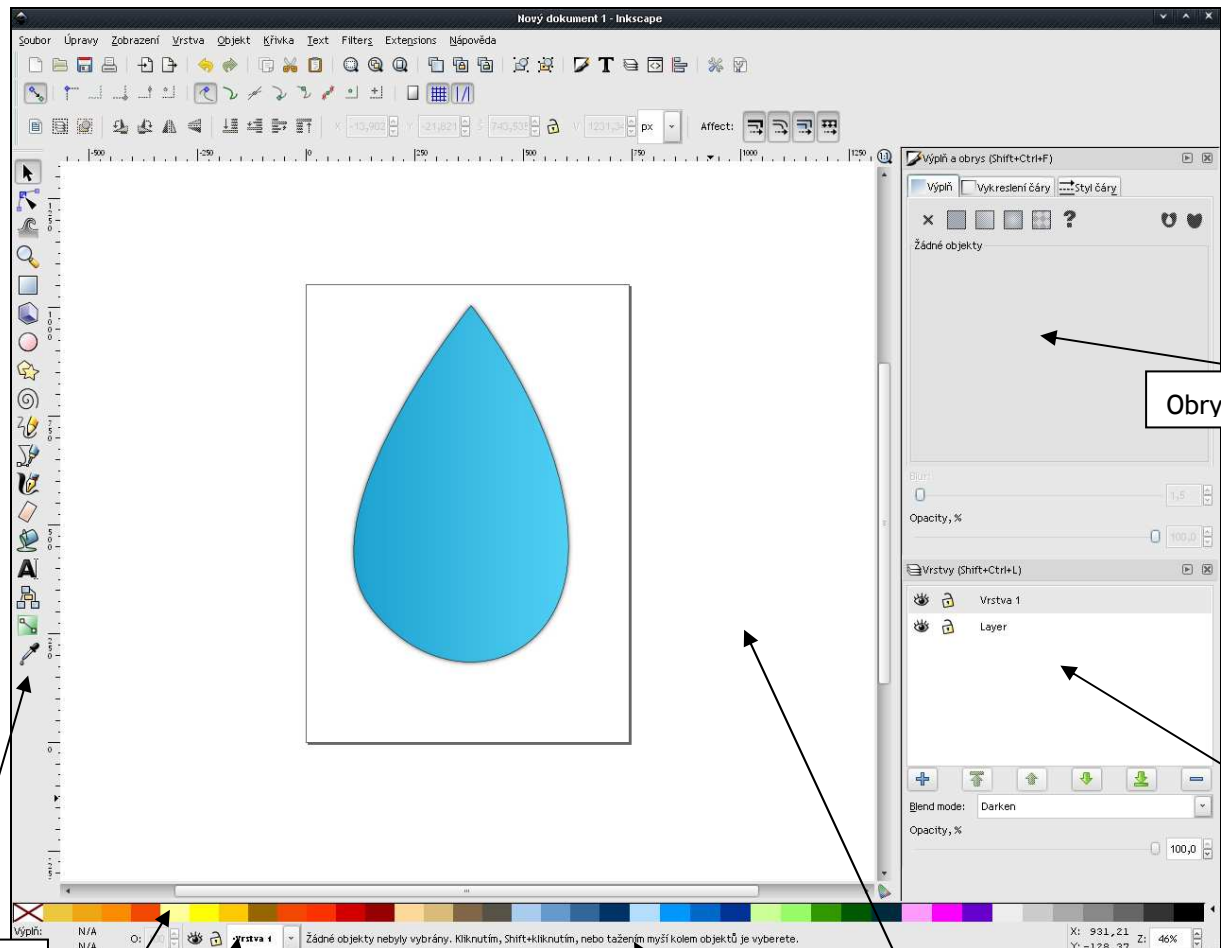


Podle následujícího výkladu budeme vytvářet vlastní objekt:

INKSCAPE

Takhle asi vypadá prostředí ve vektorovém editoru Inkscape:



Obrys a výplň

Vrstvy

Panel nástrojů

Informace o vrstvě

Paleta barev

Pracovní plocha

Stavový řádek - objevují se tam užitečné informace o tom co právě děláte

PRÁCE S OBJEKTY

V téhle části už budu pracovat s programem Inkscape, ale i v ostatních vektorových grafických editorech by tyto funkce měly být také. Akorát asi s jinými zkratkami.

Základní vlastnosti objektů

Po vytvoření objektu nás většinou první napadne ho vybarvit a nastavit mu nějaký obrys. Případně můžeme dodat stín a záření.

VÝPLŇ

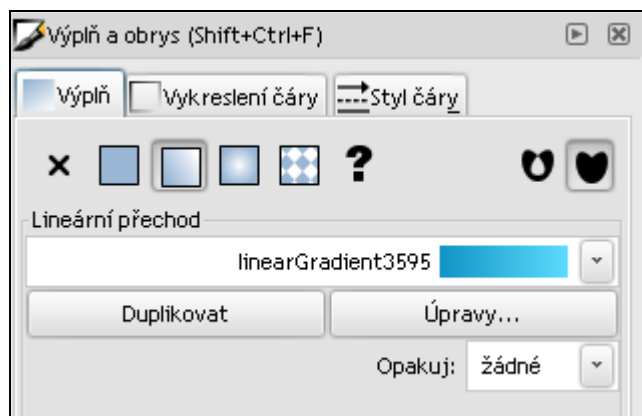
→ Můžeme nastavit bez výplně, jednobarevnou, s přechodem, vzorkovanou a nebo obrázek

OBRYŠ

→ Můžeme zde nastavit šířku obrysové čáry, její styl (tečkovaná, čárkovaná, dvojitá..), barvu

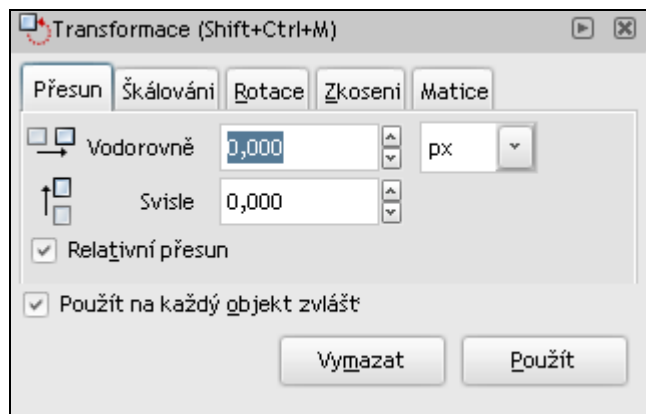
STÍN, ZÁŘE

→ U stínu si určíme jeho horizontální a vertikální vzdálenost, sytost a velikost rozšíření záře



Transformace objektů

Objekty můžeme posouvat, měnit jejich velikost, rotovat s nimi, zkosit je a další věci a k tomu nám slouží panel Transformace (Shift+Ctrl+M)



Počítačová grafika

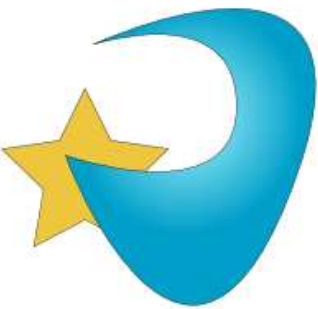





HTTP://SEARCH.SEZNAM.CZ/?AQ=&OQ=&SOURCEID=SZN-HP&THRU=&Q=TAKHLE+ASI+VYPAD%C3%A1+PROST%C5%99ED%C3%AD+VE+VEKTOROV%C3%A9+EDITORU+INKSCAPE%3A

Seskupování objektů

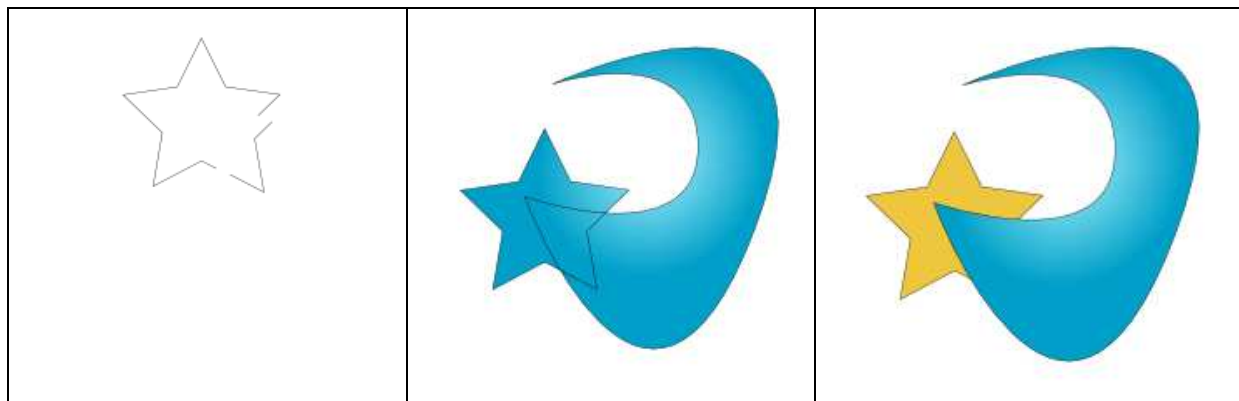
Pokud máme více objektů a pracujeme často třeba s více objekty najednou, určitě oceníme možnost *Seskupení* objektů. Vybereme si tedy objekty, které chceme mít jako skupinu a zmáčkneme zkratku (Ctrl+G), případně si najedeme na horním panelu na *Objekt* a *Seskupit*. Pokud už tyto objekty nebudeme chtít mít jako jednu skupinu stačí dát *Zrušit seskupení* nebo použít zkratku (Shift+Ctrl+G).

Kombinace, slučování a logické operace

Když si vytvoříme dva obrázky a dáme je přes sebe aby se překrývaly, můžeme je pak různě kombinovat využitím logických operací. Na ukázkou se můžete podívat do následující tabulky, kde jsou uvedeny různé logické operace s objekty.

PŮVODNÍ OBRÁZEK	SJEDNOCENÍ (CTRL+ +)	ROZDÍL (CTRL+ -)
		
PRŮNIK (CTRL+ *)	NON-EKVIVALENCE(XOR) (CTRL+ ^)	DĚLENÍ (CTRL+ /)
		
OŘÍZNOUT KŘIVKU (CTRL+ ALT + /)	KOMBINACE (CTRL+K)	ROZDĚLIT NA ČÁSTI (SHIFT + CTRL+ K)

Počítačová grafika



[HTTP://SEARCH.SEZNAM.CZ/?AQ=&OQ=&SOURCEID=SZN-HP&THRU=&Q=TAKHLE+ASI+VYPAD%C3%A1+PROST%C5%99ED%C3%AD+VE+VEKTOROV%C3%A9M+EDITORU+INKSCAPE%3A](http://search.seznam.cz/?aq=&oq=&sourceid=szn-HP&thru=&q=TAKHLE+ASI+VYPAD%C3%A1+PROST%C5%99ED%C3%AD+VE+VEKTOROV%C3%A9M+EDITORU+INKSCAPE%3A)